

9/98

6S 80,-
sfr 9,80 **DM 9,80**

**MAGIC
DISK
CLASSIC 64**

64er

DAS MAGAZIN FÜR COMPUTER-FANS

It's Magic: Demo des neuen Jump'n'Run-Spiels

Geo-MakeBoot-Tools: Hilfen für Geos-
Bootdisketten

Turbo-RE-System: Speichererweiterungs-
Tools und RAM-Floppy

MegaOnline V2.0: Demoversion der
Onlinesoftware von Megacom

RE 128: Speichererweiterungs-Utility
für den C 128



1998 WEKA
Verlagsleitung
Geschäftsführer
Anschritt des V
WEKA Comput
Gruber Straße 46
Achtung: Dies
schreibges
Schreib

Es ist angerichtet!

Diskettentools, Hilfen zu Geos-Bootdisketten und ein tolles Spieledemo haben diesen Monat den Weg auf die aktuelle Heftdiskette des 64'er-Magazins gefunden. Wir wünschen viel Spaß!

It's Magic

Freunde von Spring- und Hüpfspielen können in ein brandneues Game dieses Genres reinschnuppern: »It's Magic« einfach von Diskette laden und mit dem *RUN*-Befehl starten. Nach einem kurzen Infotext, den Sie mit einem Druck auf den Joystickknopf (Steuerhebel in Port 1) verlassen, wird das Hauptprogramm nachgeladen. Besitzer eines Floppybeschleunigers (z.B. Speed- oder DolphinDOS) sollten die Frage nach dem Fastloader mit Nein beantworten. Im Spiel steuern Sie die Hauptfigur mit dem Joystick – mit dem Feuerknopf schleudern Sie Blitze. Diese töten die Gegner des Helden. Wenn die Figur einen der Gegner oder die Stachelfallen berührt, geht ein Leben flöten. Unterwegs müssen Sie alle Diamanten auf sammeln und den Weg zum Ausgang finden. Sie sollten alle Gegner abschießen, denn einer der Feinde hat den Schlüssel. Den benötigen Sie, um in die nächste Spielstufe zu kommen. Die Vollversion des Games können Sie für 20 Mark direkt bei den Entwicklern anfordern.

LB

Informationen: Andre Zschiegner, Hermannstr. 8, 08412 Werdau, Tel. (0 37 61) 65 19, Fax (0 37 61) 65 19

Geo-MakeBoot-Tools

Unser Werkzeugset hilft allen Geos-Nutzern, sich einfacher Boot-Disketten zu erstellen. Es erlaubt u.a. den Bootsektor zu bearbeiten, die Ladezeiten bei Bootdisketten zu verkürzen, und 1571-Geos-Disketten vor Diebstahl zu schützen. Das Programm ist komplett menügesteuert, eine Anleitung finden Sie auf der Diskette. Laden Sie die Datei *ANL.T&T.ZU.GEOMB* und starten das Programm. Sie können nun den Text auf dem Bildschirm studieren oder auf einem Drucker ausgeben. Außerdem besteht die Möglichkeit, die Anleitung als SEQ-File zu sichern und mit einer Textverarbeitung bzw. Editor zu verarbeiten oder zu drucken.

JOHANNES SCHULZE OECHTERING/LB

WWW und 64'er

Das Internet ist ständig in Bewegung – so auch die Webpages des 64'er-Magazins. Das Online-Angebot des Heftes ist umge-



zogen – das AMIGA-Magazins hostet nun die Webseiten! Die neue URL des 64'er-Magazins lautet ab sofort:

<http://www.amiga-magazin.de/64er/>.

Ebenfalls hat sich die E-Mail-Adresse der Redaktion geändert – Sie erreichen uns nun unter: 64er@wekanet.de. Dahin können Sie gern Ihre Fragen, Hinweise, Ideen und Kritik schicken. Viel Spaß beim Surfen!

RE128 und Turbo-RE-System

Bei diesem Programmpaket (finden Sie auf Diskettenseite 2) handelt es sich um den Nachfolger des RE-Systems aus 64'er-Ausgabe 5/97. Die Lösung arbeitet nun im C-128-Modus und befördert die gewünschten Programme in diesem Mode in die Speichererweiterung und kann auch da gestartet werden. Vorteil des neuen Systems: Der C 128 verfügt über schnellere Laderoutinen – was sich bei 3,5-Zoll-Laufwerken (Floppy 1581 oder FD 2000) bemerkbar macht. Das gilt auch bei 1571-Floppies!

Die Realisierung einer C-128-Version des RE-Systems, wurde dabei durch den erweiterten Befehlssatz des C-128-Basics 7.0 unterstützt. Sie können mit dem System die RAM-Erweiterung als Floppylaufwerk nutzen. Die Daten lassen sich von einer herkömmlichen Floppydisk dahin kopieren und auch wieder auf die Plasticscheibe sichern. Die Anleitung zum Programm finden Sie auf Dis-

kette – Sie können den Text auf dem Bildschirm lesen, auf einem Drucker ausgeben oder in ein sequentielles File umlenken (s. Geo-MakeBoot-Tools).

Es lassen sich REUs mit 1 und 2 MByte Speicher nutzen – die Tools des Pakets arbeiten aber nicht in Verbindung mit einem GeoRAM-Erweiterungsmodul. Wer seine RAM-Erweiterung nicht auf 2 MByte Speicherkapazität aufrüsten kann oder will, kann sich an folgende Adresse wenden:

Jens-Michael Groß
Hard- und Software-Entwicklungen
Neheimer S47
13507 Berlin
Tel. (0 30) 4 32 97 22

Wer noch eine RAM-Erweiterung kaufen will, wird hier fündig:

Performance Peripherals Europe
Silberstr. 16
5333 2 Bornheim
Tel. (0 22 27) 91 02 97

Auf Seite 1 der aktuellen Heftdiskette finden Sie das Turbo-RE-System. Es ist eine neue Version des Speichererweiterungs-Tools aus 64'er 5/97. Prinzipiell arbeitet es wie sein Vorgänger. Der Ladevorgang wird aber durch den Fastloader »Heureka-Sprint« (veröffentlicht im 64'er-Magazin 3/87) beschleunigt. Das gilt, wenn man mit der Kombination C 64 und Floppy 1541 arbeitet. Die neue Version des Turbo-RE-Systems befördert 550 Blocks in ca. 25 Sekunden von Diskette in die Speichererweiterung. Die Anleitung zum Programm finden Sie neben allen Programmdateien auf der Diskette. Sie können den Text am Bildschirm lesen bzw. drucken (s. Geo-MakeBoot-Tools).

JOHANNES SCHULZE OECHTERING/LB

Nachtrag: Demo MegaOnline V2.0

Bei der Zusammenstellung der Diskette ist uns im letzten Monat ein kleiner Fehler unterlaufen. Das MegaOnline-Demo war nicht komplett auf der Diskette – deswegen noch einmal alle Dateien in diesem Monat auf Diskettenseite 2. Die Anleitung zum Programm finden Sie in Heft 8/98.

Informationen: Britta Grimm, MegaCom Software, Langenfelder Hof 1, 78652 Deißlingen, Tel: (0 74 20) 13 24, Fax:(0 74 20) 26 08, T-Online *matting#, WWW:
http://home.t-online.de/home/megacom_soft